

DAFTAR PUSTAKA

- Adiningsih, T. A., Wahyuningsih, T., & Anwar, M. (2022). Hubungan Fungsi Kognitif dengan Tingkat Kemandirian pada Lansia. *Manuju : Malahayati Nursing Journal*, 1(2), 1–5.
- Adriani, RB, Sulistyowatati., Patriyani., Suryanti & Rachmawati. (2021). Buku Terbuka Menutupi Gerontik. CV. Adanu Abimata.
- Anuraga, G., Indrasetianingsih, A., & Athoillah, M. (2021). Pelatihan Pengujian Hipotesis Statistika Dasar dengan Software R. *Budimas: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 327-334.
- BPS. (2022). *Badan Pusat Statistik Provinsi Kalimantan Selatan*.
- Damayanti, R., Syarif Sumantri, M., & Nurani, Y. (2024). Building Resilience Beyond The COVID-19 Pandemic: Can it Work Through Creative Play With Digital Puzzles? *Frontiers in Education*, 9(March), 1–8. <https://doi.org/10.3389/educ.2024.1329258>
- Dewi, A. S. (2021). Pengaruh Penggunaan Website Brisik.Id Terhadap Peningkatan Aktivitas Jurnalistik Kontributor. *Komunikasiana: Journal of Communication Studies*, 17(2), 1–14. <https://doi.org/10.32734/komunika.v17i2.7560>
- Dinkes. (2023). *Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia No. 3 Tahun 2023 Tentang Standar Tarif Pelayanan Kesehatan Dalam Penyelenggaraan Program Jaminan Kesehatan*. 1–721.
- Fauzi, M. F. (2022). *Gambaran Fungsi Kognitif pada Lansia Berdasarkan Karakteristik di Wilayah Kerja Puskesmas Kertasari Kabupaten Bandung*. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Karsa Husada Garut.
- Gemini, N. S., Yulia, N. R., Roswandani, A. S., & Pakpahan, H. M. (2021). *Keperawatan Gerontik*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Isnaini, N., & Komsin, N. K. (2021). Gambaran Fungsi Kognitif Pada Lansia Dengan Pemberian Terapi Puzzle. *Human Care Journal*, 5(4), 1060. <https://doi.org/10.32883/hcj.v5i4.854>
- Istiqomah, A. (2025). *Pengaruh Puzzle Therapy Terhadap Kemampuan Kognitif pada Lansia (Di UPT Panti Sosial Tresna Werdha PSTW Jombang)* (Vol. 4, Issue 1).
- Juntrilita, H., Lilik, P., & Novita, E. D. (2021). Aktivitas Sosial dan Fungsi Kognitif Lansia Di Posyandu Merpati. *Indonesian Journal of Health and Medical*, 1(2),

189–194.

- Malisa, N., & Kirana, Y. (2021). The Effect of Brain Game on Cognitive Function in Stroke Patients. *Jurnal Keperawatan Padjadjaran*, 9(1), 61–70. <https://doi.org/10.24198/jkp.v9i1.1479>
- Manurung, M. E. M., Utami, R. A., Tandilangi, A. A., Maria, D Kusumaningsih, I., Siregar, N. S. N., & Padaunan, E. (2023). *Ilmu Dasar Keperawatan Gerontik*. Yayasan Kita Menulis.
- Margiyati, Rahmawati, A., Kurniawati, A., & Putri, D. D. (2021). Implementasi Permainan Edukasi Covid 19 Untuk Menurunkan Kecemasan Pada Anak Sekolah Di Era Pandemi Covid 19. *Jurnal Jufdikes*, 3(2), 121–156.
- Mukhlisa, N., & Kurnia, selia dwi. (2020). Penerapan Permainan Papan Titian Dalam Mengembangkan Motorik Kasar pada Anak Usia Dini. *Educhild*, 2(1), 65–75.
- Nurleny, N., Hasni, H., Yazia, V., Kontesa, M., & Suryani, U. (2021). Melatih Kognitif Melalui Terapi Puzzle Terhadap Tingkat Demensialansia Dipanti Sosial Tresna Werdha (PSTW) Sabai. *Jurnal Abdimas Saintika*, 3(2), 109–118.
- Padatu, S. T. E. L. A. D., & Manda, T. (2023). *Pengaruh Terapi Puzzle Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif pada Lansia di Puskesmas Dahlia Kecamatan Mariso Kota Makassar*. (Doctoral dissertation, STIK Stella Maris Makassar).
- Pitayanti, A., & Umam, F. N. (2023). Efektivitas Permainan Puzzle terhadap Upaya Peningkatan Kognitif pada Lansia (Puzzle game effectiveness on cognitive enhancement efforts in the elderly). *Jurnal Penelitian Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Nahdlatul Ulama Tuban*, 5(1), 20–23.
- Pragholapati, A., & Putri, S. T. (2024). Blended Learning In Nursing Education : Literature Review. *Jurnal Abdimas, Loyalitas, Dan Edukasi*, 4(2), 121–156.
- Pranata, O. D. (2021). Pelatihan Kompetisi Sains Nasional (KSN) Cabang Matematika Tingkat SMP/MTs melalui Pembelajaran Berbasis Puzzle [National science competition (KSN) Training for Junior High School/Islamic junior High School Mathematics Through Puzzle-Based Learning]. *Jurnal Pengabdian Masyarakat MIPA Dan Pendidikan MIPA*, 2(1), 121–156.
- Ratnawati, E. (2022). *Asuhan Keperawatan Gerontik*. Medika Publish.
- Riskesdas. (2022). *Riset Kesehatan : Laporan Hasil Survei*. Kemenkes.
- Romdoni, F. (2024). Pengaruh Terapi Bermain O’Clock Jigsaw Puzzle Terhadap Fungsi Kognitif pada Lansia di Wilayah Kerja UPTD Puskesmas Bojongasih. *Jurnal Pengabdian Komunitas*, 3(2), 121–1

Senja, A., Abdillah, I. L., & Santoso, E. B. (2020). *Keperawatan Pediatri*. Sinar Grafika.

Septiarini, N. L. A. (2024). Pengaruh Kognitif Stimulation Stimulation Therapy Puzzle Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif pada Lanjut Usia. *Jurnal Aliansi Keperawatan Indonesia*, 1(2), 30–37. <https://doi.org/10.55887/jaki.v1i1.5>

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif*. IKAPI.

Imam Machali, (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Paduan Praktis Merencanakan, Melaksanakan dan Analisis dalam Penelitian Kuantitatif*. Yogyakarta. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Taufik, A., Isworo, A., & Juanda, N. (2021). Upaya Peningkatan Kualitas Hidup Lansia Melalui Gerakan Enam Pilar Menuju Masyarakat Bebas Demensia, Kelurahan Mersi Kecamatan Purwokerto Timur. *Journal Of Community Health Development*, 2(2), 32–44.

UU RI No. 13. (1998). Undang-Undang Nomor 13 Tahun 1998 tentang Kesejahteraan Lanjut Usia. In *Republik Indonesia*.

WHO. (2021). World Health Statistics. In *Choice Reviews Online* (Vol. 49, Issue 12). <https://doi.org/10.5860/choice.49-6620>

Wismadi, T. N., Pratiwi, F., & Somantri, D. R. (2021). Analisis Perbedaan Fungsi Kognitif Pada Lansia Antara Sebelum Dan Sesudah Dilakukan Senam Vitalisasi Otak. *Healthy Journal*, 9(1), 35–42.

World Health Organization. (2023). *WHO Report on The Global Tobacco Epidemic 2023: Protect People From Tobacco Smoke*. In *The Mpower package*. Kementerian Kesehatan

World Health Orgonization. (2022). *World Health Statistics 2022*. *World Health*, 1-177. May, 131.

Fransiska E. D., Ukhtul Izzah, & Ni Putu Diahsuri Artini. (2023). Pengaruh Terapi Bermain Puzzle Terhadap Lansia Dengan Demensia Tahun 2023. *Nursing Information Journal*. Vol. 2 No. (2).

Yesika Septyarin., Rina Saraswati., & Sarwono. (2022). *Perbandingan Terapi Puzzle Dengan Terapy Crossword Puzzle Dalam Peningkatan Fungsi Kognitif Pada Lansia di Posyandu Lansia Mawar Desa Sempor Tahun 2022*. Universitas Muhammadiyah Gombong.

Nanik., dkk. (2022). *Buku Ajar Hipertensi dan Fungsi Kognitif*. Malang. PT Literasi Nusantara Abadi.

Khoirotunnisa., Wahyuning Asih., & Rhosma Dewi. (2020). Pengaruh Permainan Puzzle Jigsaw O'clock Terhadap Fungsi Kognitif Pada Lansia di UPT Panti Sosial Tresna Werdha (PSTW) Jember tahun 2020. Unmuh Jember. <http://fikes.unmuhjember.ac.id>

Widyastuti, Elfani Kausar. (2025). Asuhan Keperawatan Pada Ny. S dengan Gangguan Kognitif Melalui Terapi Puzzle Untuk Meningkatkan Fungsi Kognitif di Desa Awang Bangkal Barat. Nerspedia. Vol. 7. No. 1.

Nuryanti, L. (2022). *KOMPETENSI KEPERAWATAN GERONTIK*. Stikes Medistra Indonesia.

