BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasatkan hasil penelian yang telah dilakukan dengan judul penelitian Pengaruh Terapi Bermain *Puzzle* Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif Pada Lansia Di PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar Tahun 2025. Kesimpulan sebagai berikut:

- karakteristik responden dilihat dari jenis kelamin menunjukkan bahwa dari
 23 responden, mayoritas berjenis kelamin laki-laki dengan jumlah 18
 (70,37%), mayoritas lansia yang berusia ≥ 76 13 orang (40,74%), dan mayoritas Pendidikan lansia sebanyak 8 orang yang berpendidikan SD (434,78%) dan SMA (34,78%).
- Rerata fungsi kognitif sebelum diberikan Terapi bermain puzzle adalah 18.17 dan rerata fungsi kognitif sesudah diberikan Terapi bermain puzzle meningkat adalah 23.34 di PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar Tahun 2025.
- 3. Ada pengaruh Pengaruh terapi termain *puzzle* terhadap peningkatan fungsi kognitif pada lansia dengan nilai *p-value* adalah 0,000 (p<0,05) di PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar Tahun 2025

B. Saran

1. Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi awal bagi peneliti lain yang ingin meneliti dengan topik yang sama, mengenai terapi bermain *puzzle* untuk. Peneliti selanjutnya diharapkan mampu mengembangkan penelitian ini menggunakan desain lain yang berbeda dengan penggunaan media digital lain yang memiliki jangkauan lebih luas atau fitur yang canggih untuk meningkatkan fungsi kognitif pada lansia.

2. Bagi Universitas Alifah Padang

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan oleh Universitas Alifah Padang sebagai bahan ajar atau referensi tambahan dalam proses perkuliahan, terutama dalam mata kuliah keperawatan gerontik, promosi kesehatan, dan Pendidikan Kesehatan Masyarakat. Penelitian ini menunjukkan bahwa terapi bermain *puzzle* merupakan salah satu terapi nonfarmakologis sehingga mahasiswa juga dapat dibekali bahwa dengan terapi bermain *puzzle* ini dapat membantu meningkatkan fungsi kognitif pada lansia. Penelitian ini dapat menjadi acuan mahasiswa untuk melakukan penelitian dengan judul yang sama yaitu pengaruh terapi bermain *puzzle* terhadap peningkatan fungsi kognitif pada lansia di PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar Tahun 2025.

3. Bagi PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar

Diharapkan untuk petugas PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar dapat menerapkan hasil penelitian ini dalam kegiatan terapi bermain *puzzle* efektif dalam meningkatkan fungsi kognitif lansia, dapat dijadikan sebagai intervensi

nonfarmakologis untuk mengurangi penurunan kognitif pada lansia.

Diharapkan untuk pihak PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar dapat menggunakan terapi bermain puzzle ini sebagai salah satu kegiatan TAK.

