

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, Y., Sakinah, N., & Azari, A. A. (2021). *Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kemampuan Kognitif Pada Lansia*.
<https://doi.org/https://doi.org/10.33846/SF12314>
- Adriani, RB, Sulistyowatati, Patriyani, Suryanti, & Rachmawati. (2021). *Buku Terbuka Menutupi Gerontik*. CV. Adanu Abimata.
- Agis, T., Isworo, A., Upoyo, & N, A. N. (2021). *Upaya Peningkat an Kualitas Hidup Lansia Melalui Gerakan Enam Pilar Menuju Masyarakat Bebas Demensia, Kelurahan Mersi Kecamatan Purwokerto Timur*.
<https://doi.org/https://doi.org/10.20884/1.jchd.2021.2.2.3629>
- Akhmad, Sahmad, Hadi, I., & Rosyanti, L. (2022). *Mild Cognitive Impairment (MCI) pada Aspek Kognitif dan Tingkat Kemandirian Lansia dengan Mini-Mental State Examination (MMSE) Sebagai bagian dari penilaian Penuaan , diperkirakan prevalensi gangguan kognitif tanpa demensia sekitar 22 % dengan usia 71. 11(1)*.
- Anuraga, G., Indrasetyaningsih, A., & Athoillah, M. (2021). *Pelatihan Pengujian Hipotesis Statistika Dasar Dengan Software R PENGUJ. 03(02), 327–334*.
- Astuti, A. D., Basuki, H. O., & Priyanto, S. (2024). *Buku Ajar Keperawatan Gerontik* (M. Ilham (ed.)). PT Nuansa Fajar Cemerlang.
- Astuti, N. D. (2022). *Buku Ajar Hipertensi dan Fungsi Kognitif*. Literasi Nusantara Abadi.
- BPS. (2025). *Statistik Penduduk Lanjut Usia 2025*.
- Creswell, John W. Creswell, J. D. (2024). *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches* (6th ed.).
- Darmayanti, fransiska erna, Izzah, U., & Artini, ni putu diahsuri. (2023). *PENGARUH TERAPI BERMAIN PUZZLE TERHADAP LANSIA. 57–61*.

- Dewi, A. S. (2021). *Pengaruh Penggunaan Website Brisik.id Terhadap Peningkatan Aktivitas Jurnalistik Kontributor*. 17(2), 1–14.
- Ekasari, M. F., & Fatimah. (2023). *Keperawatan Gerontik*. CV. TRANS INFO MEDIA.
- Farhan, M. (2023). *Pengaruh Hipertensi Terhadap Gangguan Fungsi Kognitif Lansia*.
- Ferdian, F. R., Kurnawan, W. E., & Maryoto, M. (2025). *Asuhan Keperawatan Gangguan Memori Pada Tn.I Dengan Demensia Menggunakan Terapi Bermain Puzzle Di Panti Werdha Nishihara Keiean*. 11(September), 65–76.
- Hasanah, U. (2021). *Pengaruh Senam Otak Terhadap Fungsi Kognitif Pada Lansia Di Desa Woro Kec. Madapangga Kab. Bima*.
- Indriyani, A., Suryani, & Suratini. (2024). *Hubungan Interaksi Sosial dengan Fungsi Kognitif Pada Lansia*.
- Juwari, Ardian, I., Luthfa, I., & Setyowati, W. E. (2025). *Analisis peran senam otak terhadap fungsi kognitif lansia : A literature review I Program*. 19(6), 1515–1524.
- Komala, D. W., Novitasari, D., Kurnia, R., & Awaludin, S. (2021). *Mini Mental State Examination Untuk Mengkaji Fungsi Kognitif Lansia*. 6(2), 95–107.
- Kriswoyo, P. G., Ridwan, M., & Erawati, E. (2026). *Efektifitas Kombinasi Brain Gym dan Matching Card Game Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif Pada Lansia*. i, 54–73.
- Malisa, N., & Kirana, Y. (2021). *The Effect of Brain Game on Cognitive Function in Stroke Patients*. 9(1), 61–70.
- Mardiana, melva epy, Andriyani, R., Maria, D., Kusumaningsih, I., Saragih, D., & Padaunan, E. (2023). *Ilmu Dasar Keperawatan Gerontik* (M. Julyus (ed.)). Yayasan Kita Menulis.
- Marpaung, O. (2023). *Hubungan aktivitas fisik dengan fungsi kognitif pada lansia*.

7, 1852–1856.

Mubarak, Harmanto, Yusnayani, C., Ibrahim, D. A. F., PK, U. S. L. F., & Sauria, N. (2023). *Keperawatan Gerontik*.
<https://id.scribd.com/document/741568874/23-11-93-EBOOK-Keperawatan-Gerontik>

Nurleny, Hasni, H., Yazia, V., Kontesa, M., & Suryani, U. (2021). *Melatih Kognitif Melalui Terapi Puzzle Terhadap Tingkat Demensia Lansia Di PSTW Sabai Nan Aluih Sicincin Padang Pariaman Tahun 2021*. 109–118.

Oktafiani, M. (2025). *Pengaruh Terapi Bermain Puzzle Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif Pada Lansia di PSTW Kasih Sayang Ibu Batusangkar*.

Padang, D. K. (2023). *Laporan Tahunan Dinas Kesehatan Kota Padang Tahun 2023 Edisi 2024*.

Padatu, S. D., & Manda, T. (2023). *Pengaruh Terapi Puzzle Terhadap Peningkatan Fungsi Kognitif Pada Lansia Di Puskesmas Dahlia Kecamatan Mariso Kota Makassar*. [http://repository.stikstellamarismks.ac.id/1091/1/STELA DEL VIA PADATU %28C1914201099%29 _ TIARA MANDA' %28C1914201102%29.pdf](http://repository.stikstellamarismks.ac.id/1091/1/STELA%20DEL%20VIA%20PADATU%20-%20TIARA%20MANDA%20-%202023.pdf)

Panggayuh, G. S. L., Junio, Z. P., Ismail, S. A. N., & Suparmi. (2025). *Penyebab dan Dampak Penurunan Kognitif Pada Kualitas Hidup Lansia*. 22–36.

Pitayanti, A., & Umam, F. N. (2023). *Efektifitas Permainan Puzzle Terhadap Upaya Peningkatan Kognitif Pada Lansia (Puzzle game effectiveness on cognitive enhancement efforts in the elderly)*. 5(1).

Prahasasgita, M. S., & Lestari, M. D. (2023). *Stimulasi Fungsi Kognitif pada Lanjut Usia di Indonesia : Tinjauan Literatur Stimulation of Cognitive Function in Older People in Indonesia : Literature Review*. 31, 247–264.
<https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.80371>

Rahayu. (2023). *Gangguan Fungsi Kognitif Berhubungan Dengan Keseimbangan*

Postural

Pada

Lansia.

<https://doi.org/https://doi.org/10.24843/MIFI.2023.v11.i02.p09>

Ratnawati, E. (2022). *Asuhan Keperawatan Gerontik*. PT. PUSTAKA BARU.

Sijabat, F., Siregar, R., & Purba, S. D. (2023). *Bermain Puzzle Dalam Meningkatkan Fungsi Kognitif Lansia*. 5(1), 56–59.

Simanullang, D. R. (2024). *Penerapan Terapi Puzzle Untuk Meningkatkan Fungsi Kognitif Pada Lansia di Panti Werdha Palembang*.

Siska, F., & Royani, E. (2025). *Jurnal Pengabdian Masyarakat Farmasi : Pharmacare Society Terapi Kognitif Memory Games Mencocokkan Gambar dalam Meningkatkan Fungsi Kognitif Lansia*. 4, 41–47.
file:///C:/Users/gsthe/AppData/Local/Packages/5319275A.WhatsAppDesktop_cv1g1gvanyjgm/LocalState/sessions/FC653AB77B10A6B6C88EC70A0D0CB17CD9DE809B/transfers/2026-07/zulfah1,+17.+JURNAL+PKM+FERA+TIM+PUBLISH+2024.pdf

Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Komunikasi* (SUMARTO (ed.); 1st ed.). ALFABETA,cv.

Tiocosby, J. M., Akram, N. Z., & Sartika, A. (2025). *Pengaruh Intervensi Brain Game Puzzle terhadap Fungsi Kognitif pada Lansia di Panti Rehabilitasi Sosial Lanjut Usia Karawang The Effect of Brain Game Puzzle Intervention on Cognitive Function in Elderly Residents at the Karawang Social Rehabilitation Cent. c*, 56–62.

Wahyuningsih, T., & Aryanti, D. (2024). *Terapi Bermain Puzzle untuk Meningkatkan Fungsi Kognitif Lansia*. 15.
<https://doi.org/http://dx.doi.org/10.33846/sf15305>

WHO. (2021). *World Health Organization*. (2021). *Dementia*.
<https://www.who.int/health-topics/dementia>

WHO. (2023). *Dementia Fact Sheet*.

WHO. (2024). *World Health Organization. (2024). Ageing and health. Geneva:WHO.*

Widyastuti, N., & Kausar, lola illona elfani. (2025). *Asuhan Keperawatan pada Ny. S dengan Gangguan Kognitif Melalui Terapi Puzzle untuk Meningkatkan Fungsi Kognitif di Desa Awang Bangkal Barat (Studi Kasus pada Ny.S di Desa Awang Bangkal Barat Kecamatan Karang Intan Kabupaten Banjar Provinsi Kalimantan. 7, 98–103.*

